**O3.2\_Cadrul planului de lecție**

**Grupa de** vârstă/clasa: 15 ani și peste

Titlul lecției: Stiluri arhitecturale

Disciplina școlară: tehnologie

Concepte cheie: Stiluri arhitecturale. Influenta matematica. Schimbări istorice în arhitectură.

Obiective:

- Cum să diferențiem diferitele stiluri arhitecturale etc.

- Cum să spunem din elementele și formele arhitecturale care este stilul arhitectural

- Cum geometria și formele geometrice joacă un rol în arhitectură

Abilități dezvoltate: observație, descriere, analiză

Materiale/Echipamente necesare:

- Căști VR

- Video / link VR <https://eloquent-ramanujan-887aa5.netlify.app/architectural-buildings.html>

**Planul lecției:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Etape** | **Descrierea lectiei** | **Timp** |
| **Pregatirea lectiei** | Această lecție se concentrează pe stilurile arhitecturale.  Dacă aceasta este o primă experiență VR pentru studenți – parcurgeți regulile de siguranță: - Cursanții trebuie să stea jos în timp ce folosesc ochelarii VR și să nu țină nimic în mână, cu excepția cazului în care experiența este de așa natură încât să vă impună să stați în picioare, în caz în care, asigurați-vă că este permis suficient spațiu în jurul tuturor elevilor.  - Cursanților li se va spune să se aștepte la o senzație de vertij. Dacă se înrăutățește, elevii trebuie să scoată ochelarii VR.  - Cursanții trebuie să știe cum să ajusteze focalizarea vizualizării înainte de a utiliza căștile.  - Cursanții nu trebuie să folosească căștile atunci când sunt: obosiți, au nevoie de somn, sub stres emoțional sau anxietate, când suferă de răceală, gripă, dureri de cap, migrene deoarece acest lucru le poate înrăutăți susceptibilitatea la reacții adverse.  - Cursanții ar trebui să aibă posibilitatea de a alege să renunțe la utilizarea VR. |  |
| **Introducerea** | Share Intenții de învățare cu elevii.  Cereți cursanților să gândească și să scrie orice întrebări pe care le au cu privire la obiectivele de învățare, de exemplu: *Ce este arhitectura? De ce este importantă geometria în arhitectură? Ce stiluri arhitecturale cunoașteți? Ce elemente și forme caracterizează un stil arhitectural? De ce sunt folosite formele geometrice pentru a construi diverse clădiri?* | 5 min. |
| **Experiență imersivă inițială** | Cursanții își pun căștile VR și explorează videoclipul în propriul ritm.  Opriți căștile și aduceți elevii înapoi în clasă. | 3 min. |
| **Experiență imersivă ghidată** | Cursanții încep să exploreze materialul VR despre stilurile arhitecturale.  Elevii își pun căștile VR și încep experiența captivantă concentrându-se pe găsirea mai multor informații despre modul în care au evoluat stilurile arhitecturale.  Acordați timp acestei explorări ghidate sau pornire și oprire atât timp cât este necesar pentru ca cursanții să se familiarizeze cu instrumentele. | 5 min. |
| **Follow up** | Când momentul VR se termină, cursanții se adună în grupuri de 2 sau 3 și își împărtășesc ideile.  Cursanții compară notele și discută pentru a-și completa cunoștințele și înțelegerea. Profesorul facilitează discuția și se asigură că nu există neînțelegeri.  Cursanții își folosesc stațiile de cercetare (laptop-uri/tablete/telefoane) pentru a adăuga cunoștințe dobândite prin experiența VR completând notele.  Sarcina este:  - analizați modul în care clădirile marcate reflectă stilurile arhitecturale  - analizați de ce stilurile arhitecturale devin populare sau demodează   * - analizați modul în care geometria este implementată în arhitectură | 5 min.  10 min. |
| **Evaluare formativa** | Profesorul prezintă materiale care explică evoluția stilurilor arhitecturale de-a lungul istoriei. | 5 min. |